Nama : AZMI JALALUDDIN AMRON

NIM : A11.2022.14400

Fakultas : ILMU KOMPUTER

Prodi : TEKNIK INFORMATIKA

**NOTASI ALGORITMA**

judul

membuat program kelipatan 6

Programer : Azmi Jalaluddin Amron

Modify : ke 1 pada 20.38 03/10/2022

kamus

h, t, x <-- int

deskripsi

output "Di bawah ini adalah bilangan dengan kelipatan 6 di bawah 100."

x <-- 1

h <-- 6

while (h<100) do

output "Kelipatan ke " x, " adalah : ", h

h <-- h+1

t <-- t+h

x <-- x+1

output "Total nilai dari kelipatan 6 kurang dari 100 adalah ", t

**CODING**

/\*

judul : Membuat program yang menampilkan bilangan kelipatan 6

Programer : Azmi Jalaluddin Amron

Modify : ke 1 pada 3 Oktober 2022

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

//kamus

int h, t, x; //variabel yang dipakai

//deskripsi

int main()

{

//nilai awal dari varibel

x=1;

h=6;

while (h<100)

{

cout << "Kelipatan ke " << x << " adalah : \t"<< h << " \n";

h=h+6;//ini buat nampilin berapa aja nilai bilangan yang berkelipatan 6

t=t+h;//ini buat menghitung keseluruhan nilai bilangan

x=x+1;//Jadi x ini untuk nunjukin itu adalah kelipatan ke berapa dari kellipatan 6

}

cout << endl;

cout << "Jumlah nilai bilangan kelipatan 6 kurang dari 100 adalah " << t; //Ini adalah jumlah nilai dari seluruh bilangan berkelipatan 6

return 0;

}

**SCREENSHOT HASIL**

